



*Ολοκληρωμένο Σύστημα Συναγερμού
/Επικοινωνίας*

**AV-2004/AV-2008
&
AV-2016**

Εγχειρίδιο Χρήστη

Έκδοση 3.00



ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

1. ΒΑΣΙΚΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ	3
1.1 ΟΠΛΙΣΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ	3
1.2 ΑΦΟΠΛΙΣΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ	4
1.3 ΑΠΟΜΟΝΩΣΗ ΖΩΝΩΝ (BYPASS)	4
1.4 ΜΕΡΙΚΗ ΟΠΛΙΣΗ (HOME MODE)	4
1.5 ΑΚΥΡΩΣΗ ΧΡΟΝΩΝ ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗΣ	5
1.6 ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΚΑΙ ΡΥΘΜΙΣΗ ΤΡΕΧΟΥΣΑΣ ΩΡΑΣ	5
1.7 ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΚΑΙ ΡΥΘΜΙΣΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑΣ	6
1.8 ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΠΑΝΙΚΟΥ	6
1.9 ΑΝΑΓΝΩΣΗ ΙΣΤΟΡΙΚΟΥ ΣΥΜΒΑΝΤΩΝ	6
Πλήκτρα πλοήγησης στα διάφορα συμβάντα	7
1.10 HOLD DOWN (ΠΑΡΑΤΕΤΑΜΕΝΟ ΠΑΤΗΜΑ) ΔΙΑΦΟΡΩΝ ΠΛΗΚΤΡΩΝ	8
2. ΚΩΔΙΚΟΪ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ	10
3 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΪ ΧΡΗΣΤΗ	10
3.1 ΑΛΛΑΓΗ ΚΩΔΙΚΟΥ	10
3.1.1 Για τα πληκτρολόγια AV-701 & AV-702	10
3.1.2 Για το πληκτρολόγιο AV-707	11
3.2 ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΚΩΔΙΚΟΥ ΑΠΟ ΧΡΗΣΤΗ	11
3.2.1 Για τα πληκτρολόγια AV-701 & AV-702	11
3.2.2 Για το πληκτρολόγιο AV-707	11
3.3 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΜΕΣΩ ΤΗΛΕΦΩΝΟΥ (ΓΙΑ ΤΟΝ ΠΙΝΑΚΑ AV2008D)	12
3.3.1 Οδηγίες Κλήσης	12
ΟΠΤΙΚΕΣ ΕΝΔΕΙΞΕΙΣ ΣΤΟ DISPLAY	15

1. ΒΑΣΙΚΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ



Οι συνηθισμένες λειτουργίες πληκτρολογίου (AV-701 ή AV-702) επιτυγχάνονται πατώντας τα πλήκτρα (σύντομο πάτημα). Τα αριθμητικά πλήκτρα (1 - 0) χρησιμοποιούνται για όπλιση / αφόπλιση (ON/OFF), εξαίρεση ζωνών bypass (ZONE SHUNT) και άλλες λειτουργίες προγραμματισμού. Το πάτημα κάθε πλήκτρου επιβεβαιώνεται από ένα βραχύ "beep"

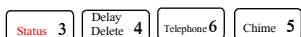
*Για να επιτύχουμε **παρατεταμένη λειτουργία (Hold – Down)**, κρατάμε το αντίστοιχο πλήκτρο πατημένο για 2 secs περίπου (μέχρι να τελειώσει ο ήχος που ακούγεται)*

*Στην περίπτωση που χρησιμοποιείται **LCD πληκτρολόγιο (AV-707)** οι λειτουργίες είναι ίδιες με τη διαφορά ότι μπορούμε να πατάμε το πλήκτρο # για πιο γρήγορη απόκριση*

1.1 ΟΠΛΙΣΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ





Για να οπλίσουμε το σύστημα εισάγουμε τον κωδικό μας. Στο πάτημα κάθε πλήκτρου θα ακούγεται ένα beep από το πληκτρολόγιο. Όταν έχει εισαχθεί ο σωστός κωδικός το **LED armed θα ανάψει**. Αν δεν έχει εισαχθεί ο σωστός κωδικός θα ηχήσει ένας παρατεταμένος ήχος.

Π.χ. Αν ο κωδικός μας είναι 3465 για να οπλίσουμε το σύστημα πατάμε τα πλήκτρα

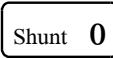








1.2 ΑΦΟΠΛΙΣΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ


Μόλις μπούμε στον προστατευμένο χώρο από το πληκτρολόγιο θα ηχήσει ένα συνεχόμενος ήχος για να δείξει ότι το σύστημα πρέπει να αφοπλιστεί. **Εισάγοντας το σωστό κωδικό το LED armed θα σβήσει και ταυτόχρονα θα σταματήσει και ο ήχος. Μετά από 6 ανεπιτυχείς προσπάθειες το πληκτρολόγιο κλειδώνει για 30 δευτερόλεπτα.**

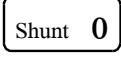

Π.χ. Αν ο κωδικός μας είναι 3465 για να αφοπλίσουμε το σύστημα πατάμε τα πλήκτρα    

1.3 ΑΠΟΜΟΝΩΣΗ ΖΩΝΩΝ (BYPASS)

Αν για οποιοδήποτε λόγο απαιτείται η όπλιση του συστήματος εξαιρώντας κάποια προστατευμένη ζώνη(bypass) τότε πατάμε το πλήκτρο  και στη συνέχεια **τον αριθμό της ζώνης**. Θα ανάψει τότε το **LED Shunt (κίτρινο)**. Εισάγοντας τον κωδικό μας θα ανάψει και το **LED Armed (κόκκινο)** και το σύστημα θα οπλιστεί εξαιρώντας την αντίστοιχη ζώνη.



Π.χ Αν θέλουμε να εξαιρέσουμε τη ζώνη 3 πατάμε τα πλήκτρα  &  και στη συνέχεια οπλίζουμε το σύστημα     (αν ο κωδικός μας είναι ο 3465)



Για να δούμε ποιες ζώνες έχουν εξαιρεθεί πατάμε το πλήκτρο  **παρατεταμένα**



Για να ακυρώσουμε τις ζώνες που έχουν εξαιρεθεί πατάμε το πλήκτρο  και στη συνέχεια το πλήκτρο  Διαφορετικά οπλίζουμε το σύστημα και αμέσως το αφοπλίζουμε

1.4 ΜΕΡΙΚΗ ΟΠΛΙΣΗ (HOME MODE)

Αν ο τεχνικός εγκατάστασης του συστήματος έχει προγραμματίσει να οπλίζει το σύστημα εξαιρώντας κάποιες ζώνες (π.χ στην περίπτωση που βρισκόμαστε στο σπίτι και θέλουμε να οπλίσει το σύστημα εξαιρώντας τους εσωτερικούς χώρους) τότε αντί να εξαιρείται κάθε ζώνη ξεχωριστά και στη συνέχεια να οπλίζουμε το σύστημα ακολουθούμε την παρακάτω διαδικασία.

Για το GROUP 1 πατάμε  **& παρατεταμένα το** . Σε αυτή την περίπτωση οπλίζει το σύστημα εξαιρώντας τις ζώνες που έχει ορίσει ο τεχνικός εγκατάστασης στο GROUP 1

Για το GROUP 2 πατάμε  **& παρατεταμένα το**  Σε αυτή την περίπτωση οπλίζει το σύστημα εξαιρώντας τις ζώνες που έχει ορίσει ο τεχνικός εγκατάστασης στο GROUP 2

Και για τα 2 GROUP  **& παρατεταμένα το** . Σε αυτή την περίπτωση οπλίζει το σύστημα εξαιρώντας τις ζώνες που έχει ορίσει ο τεχνικός εγκατάστασης στο GROUP 1 & GROUP 2

Στην περίπτωση που χρησιμοποιείται LCD πληκτρολόγιο με πλήκτρα A, B, C

Για το GROUP 1 πατάμε το πλήκτρο * & παρατεταμένα το πλήκτρο **A**. Σε αυτή την περίπτωση οπλίζει το σύστημα εξαιρώντας τις ζώνες που έχει ορίσει ο τεχνικός εγκατάστασης στο GROUP 1

Για το GROUP 2 πατάμε το πλήκτρο * & παρατεταμένα το πλήκτρο **B**. Σε αυτή την περίπτωση οπλίζει το σύστημα εξαιρώντας τις ζώνες που έχει ορίσει ο τεχνικός εγκατάστασης στο GROUP 2

Και για τα 2 GROUP * & παρατεταμένα το πλήκτρο **C**. Σε αυτή την περίπτωση οπλίζει το σύστημα εξαιρώντας τις ζώνες που έχει ορίσει ο τεχνικός εγκατάστασης στο GROUP 1 & GROUP 2

Στην περίπτωση που χρησιμοποιείται ο πίνακας AV-2004 (4 ζώνες)

Υπάρχει μόνο το GROUP 1 και το σύστημα οπλίζεται πατώντας και και στα επόμενα 20 δευτερόλεπτα τον κωδικό όπλισης. Δηλαδή για να οπλίσουμε πατάμε (αν ο κωδικός μας είναι ο 3465).

Για να δούμε ποιες ζώνες έχουν εξαιρεθεί πατάμε το πλήκτρο παρατεταμένα

Για να ακυρώσουμε τις ζώνες που έχουν εξαιρεθεί πατάμε το πλήκτρο και στη συνέχεια το πλήκτρο Διαφορετικά οπλίζουμε το σύστημα και αμέσως το αφοπλίζουμε.

1.5 ΑΚΥΡΩΣΗ ΧΡΟΝΩΝ ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗΣ

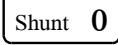

Για να ακυρώσουμε τους χρόνους εισόδου/εξόδου στις ζώνες που έχουν επιλεγεί ως ζώνες καθυστέρησης πατάμε το πλήκτρο παρατεταμένα και όλες οι ζώνες γίνονται άμεσες. Το σύστημα πρέπει να οπλιστεί στα επόμενα 20 δευτερόλεπτα.

1.6 ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΚΑΙ ΡΥΘΜΙΣΗ ΤΡΕΧΟΥΣΑΣ ΩΡΑΣ



Πατώντας παρατεταμένα το πλήκτρο και στη συνέχεια παρατεταμένα το πλήκτρο εμφανίζεται η ώρα του συστήματος σε 24ωρο format (ωω-λλ). Για να ορίσουμε νέα ώρα ακολουθούμε την παραπάνω διαδικασία και χωρίς να περιμένουμε να εμφανιστεί η τρέχουσα ώρα εισάγουμε τη νέα ώρα σε 24ωρο format. Όταν το σύστημα χάσει την

τροφοδοσία του (AC & DC) μηδενίζεται η ώρα. Κάθε φορά αμέσως μετά την τροφοδοσία η τρέχουσα ώρα συστήματος είναι 00:00 και θα πρέπει να ρυθμίζεται.

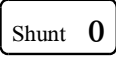
1.7 ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΚΑΙ ΡΥΘΜΙΣΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑΣ

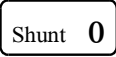
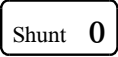
Πατώντας **παρατεταμένα** το πλήκτρο  και στη συνέχεια παρατεταμένα το πλήκτρο  εμφανίζεται η ημερομηνία του συστήματος σε ηη-μμ-εε (ημέρα-μήνας-έτος). Για να ορίσουμε νέα ημερομηνία ακολουθούμε την παραπάνω διαδικασία και χωρίς να περιμένουμε να εμφανιστεί η τρέχουσα ημερομηνία εισάγουμε την καινούργια ημερομηνία σε ηη-μμ-εε. . Όταν το σύστημα χάσει την τροφοδοσία του (AC & DC) μηδενίζεται η ημερομηνία.

1.8 ΣΥΝΑΓΕΡΜΟΣ ΠΑΝΙΚΟΥ

Πατώντας **ταυτόχρονα και παρατεταμένα** τα πλήκτρα  Keypad Panic  θα ενεργοποιηθεί ο συναγερμός πανικού (εφόσον έχει προγραμματιστεί αυτή η λειτουργία από τον τεχνικό εγκαταστάτη).

1.9 ΑΝΑΓΝΩΣΗ ΙΣΤΟΡΙΚΟΥ ΣΥΜΒΑΝΤΩΝ

 → **Εμφάνιση πρόσφατου ιστορικού** : Κρατώντας το πλήκτρο [0] για 2 secs εμφανίζεται στο display η τελευταία ακολουθία συναγερμού. Ένας νέος συναγερμός θα δημιουργήσει νέο ιστορικό σβήνοντας την παλιά ακολουθία.

 then  → **Εμφάνισης Πλήρους Ιστορικού** : Κρατώντας το πλήκτρο [0] για 2 sec και επαναλαμβάνοντας για ακόμη μια φορά την διαδικασία, εμφανίζονται στο display 99 γεγονότα όπως, όπλιση / αφόπλιση από ποιόν χρήστη & την ώρα, τη ζώνη και την ώρα που έδωσε συναγερμό, διακοπή της τάσης του δικτύου κ.λ.π. Τα τρία leds θα αναβοσβήσουν δείχνοντας μια ειδική λειτουργία. Τα γεγονότα εμφανίζονται με σειρά από το πιο κοντινό προς το πιο μακρινό χρονικά. Η εμφάνιση των γεγονότων έχει ως εξής:

XX -- ο αριθμός του συμβάντος (από 01-99)

HH-MM – Ώρα και λεπτό που συνέβη το συμβάν.

Συμβάν – Συναγερμός / όπλιση / αφόπλιση.

“u” αριθμός χρήστη “από 1-8”

“o” ή “c” άνοιγμα ή κλείσιμο

Αν η ζώνη έχει δώσει alarm θα αναβοσβήνει 2 φορές

tX Alarm tamper στις ζώνες (X)

H Συναγερμός πανικού

CE Σφάλμα στην επικοινωνία με τον κεντρικό σταθμό

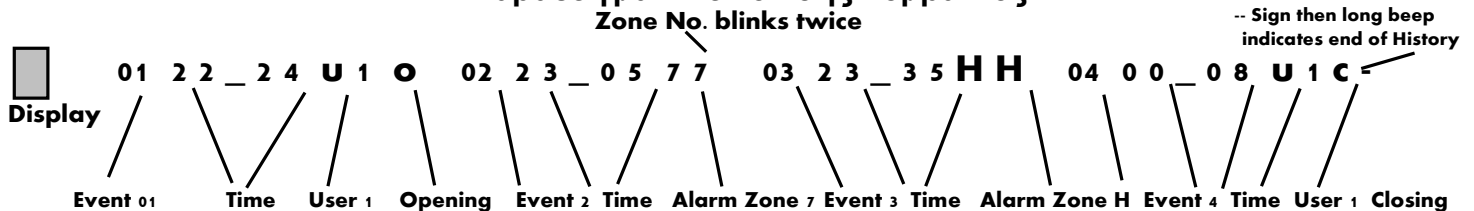
PE Κλείδωμα πληκτρολογίου λόγω εισαγωγής λανθασμένου κωδικού

Lb Χαμηλή τάση μπαταρίας

CC Σφάλμα στην τηλεφωνική γραμμή

Ξ Πρόβλημα τροφοδοσίας

Παράδειγμα Απεικόνισης Συμβάντος:







Σχήμα: Γεγονότα συναγερμού όπως απεικονίζονται στο display

Κατά τη διάρκεια που απεικονίζεται μια ζώνη το display αναβοσβήνει 2 φορές για να την προσδιορίσει

Για να βγούμε από τη συγκεκριμένη λειτουργία, Hold – Down το **[9]**

Πλήκτρα πλοήγησης στα διάφορα συμβάντα

Τα πλήκτρα που χρησιμοποιούνται για την ανεύρεση συμβάντος είναι:

-  ➤ Πηγαίνουμε στο επόμενο συμβάν
-  ➤ Εμφανίζει το τρέχον συμβάν
-  ➤ Πηγαίνει στο προηγούμενο συμβάν
-  ➤ Έξοδος από το ιστορικό συμβάντων

Αν εμφανίζεται το τελευταίο γεγονός και γίνει μια προσπάθεια να μετακινηθούμε στο επόμενο, θα εμφανιστεί μια παύλα “-” και θα ακουστεί ένα ηχητικό μήνυμα που δείχνει ότι είναι το τελευταίο συμβάν. Μπορεί να πατηθεί το 8 για να μετακινηθούμε προς τα πίσω. Αν κανένα πλήκτρο δεν πατηθεί

το ιστορικό συμβάντων θα σταματήσει και το σύστημα θα επιστρέψει στην κατάσταση χρήστη (user mode). Όταν ξεκινήσει η εμφάνιση των συμβάντων τα γεγονότα εμφανίζονται από το πρώτο μέχρι το τελευταίο χωρίς διακοπή, μέχρι κάποιο πλήκτρο αναζήτησης να πατηθεί.

Shunt 0 και **Delay Delete 4** → **Εκκαθάριση μνήμης πρόσφατου ιστορικού** : Με hold – down το πλήκτρο **[0]** και μετά το **[4]** σβήνουμε όλα τα συμβάντα από τη μνήμη. Το πλήρες ιστορικό δεν μπορεί να σβηστεί από το χρήστη αλλά μόνο από τον προγραμματισμό του εγκαταστάτη

1.10 HOLD DOWN (παρατεταμένο πάτημα) ΔΙΑΦΟΡΩΝ ΠΛΗΚΤΡΩΝ

Για να επιτύχουμε Hold – Down λειτουργίες, κρατάμε το αντίστοιχο πλήκτρο πατημένο για 2 secs περίπου. Η επιβεβαίωση γίνεται με ένα μακρόσυρτο ήχο

Siren 1 → **Τεστ σειρήνας**

Shunt Display 2 → **Εμφάνιση ζωνών που έχουν παρακαμφθεί**

Status 3 → **Εμφάνιση κατάστασης ζωνών**

Delay Delete 4 → **Ακύρωση χρόνου καθυστέρησης** (Ζώνες με καθυστέρηση γίνονται άμεσες).

Ακυρώνει το χρόνο εισόδου στις ζώνες που έχουν επιλεγεί ως ζώνες καθυστέρησης και όλες οι ζώνες γίνονται άμεσες. Έτσι εμφανίζεται το “d” για επαλήθευση. Η λειτουργία αυτή ενεργοποιείται με hold-down το πλήκτρο **[4]** και στα επόμενα 20” όπλιση του συστήματος.

Chime 5 → **Ζώνες με Chime**

Η λειτουργία chime ενεργοποιεί ένα beep κατά το άνοιγμα ζώνης (συνήθως της 1ης ζώνης)

Η Hold – Down λειτουργία του **[5]** ενεργοποιεί και απενεργοποιεί τη λειτουργία. Η επαλήθευση γίνεται με την εμφάνιση “c” στο display.

Reset 9 → **Επαναφορά. RESET. Οι λειτουργίες που επιτυγχάνει είναι οι εξής:**

1. Ακυρώνει την τελευταία είσοδο πληκτρολογίου.
2. Έξοδος από κάθε είδους προγραμματισμό.

Shunt 0 και Chime 5 Με hold – down το πλήκτρο [0] και μετά το [5] εμφανίζονται στο display οι τελευταίοι 2 χρήστες και η ώρα όπλισης ή αφόπλισης.

2. ΚΩΔΙΚΟΪ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

Μέχρι 8 διαφορετικοί κωδικοί χρηστών (16 για το AV-2016) και ένας κωδικός εγκαταστάτη μπορούν να προγραμματισθούν στον πίνακα. Κάθε κωδικός μπορεί να περιέχει από **1 – 6 ψηφία**. Μην χρησιμοποιείται το (0) για πρώτο ψηφίο σε έναν κωδικό

Μη χρησιμοποιείτε ίδιους κωδικούς ή **ίδια πρώτα ψηφία** για άλλους κωδικούς χρηστών. Π.χ αν ο κωδικός Νο1 είναι 1234 αποφύγετε ο άλλος κωδικός να είναι 1256.

Ο Κωδικός χρήστη 1 είναι και ο κύριος κωδικός του συστήματος (master code) που μπορεί να προγραμματίζει και να διαγράφει τους άλλους κωδικούς. Ο κωδικός αυτός δεν μπορεί να διαγραφεί.

Το πληκτρολόγιο κλειδώνεται μετά από 6 ανεπιτυχείς προσπάθειες εισαγωγής ενός μη ισχύοντος κωδικού.

3 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΪ ΧΡΗΣΤΗ

3.1 ΑΛΛΑΓΗ ΚΩΔΙΚΟΥ

3.1.1 Για τα πληκτρολόγια AV-701 & AV-702

 Παρατεταμένα το πλήκτρο [8]

1. Ενώ τα 4 leds αναβοσβήνουν, εισάγουμε τον κωδικό 1 (προεπιλογή 1234)
2. Αν ο κωδικός είναι σωστός τα 4 leds θα πάψουν να αναβοσβήνουν και ένα "u" θα εμφανιστεί.
3. Τα 2 πιο αριστερά leds αναβοσβήνουν για να δείξουν ότι το σύστημα περιμένει να εισάγουμε έναν καινούριο αριθμό χρήστη (1 – 8).
4. Εισάγουμε τον αριθμό του χρήστη (π.χ 1 για κωδικό 1, 2 για κωδικό 2 κ.οκ). Ο αριθμός του χρήστη θα εμφανιστεί για 2 secs μέχρι να εισαχθούν τα ψηφία του κωδικού.
5. Τα 2 πιο δεξιά leds αναβοσβήνουν για να δείξουν ότι το σύστημα περιμένει για νέο κωδικό.
6. Με την εισαγωγή του νέου κωδικού ένα "U" θα εμφανιστεί για επαλήθευση.
7. Για να επιστρέψουμε κρατάμε πατημένο το πλήκτρο [9].

3.1.2 Για το πληκτρολόγιο AV-707

Program8

Παρατεταμένα το πλήκτρο [8]

1. Ενώ τα 4 leds αναβοσβήνουν, εισάγουμε τον κωδικό 1 (προεπιλογή 1234) και στη συνέχεια #
2. Αν ο κωδικός είναι σωστός τα 4 leds θα πάψουν να αναβοσβήνουν και ένα "User Programming" στην οθόνη LCD θα εμφανιστεί.
3. Επιλέγουμε τον αριθμό του χρήστη (π.χ 01 για κωδικό 1, 02 για κωδικό 2 κ.οκ), εισάγουμε το νέο κωδικό (1 έως 6 ψηφία) και στη συνέχεια #
4. Για να επιστρέψουμε πατάμε [99] & #.

3.2 ΔΙΑΓΡΑΦΗ ΚΩΔΙΚΟΥ ΑΠΟ ΧΡΗΣΤΗ

3.2.1 Για τα πληκτρολόγια AV-701 & AV-702

Program8

Πατάμε παρατεταμένα το πλήκτρο [8]

1. Ενώ τα 4 leds αναβοσβήνουν, εισάγουμε τον κωδικό **No1**
2. Αν ο κωδικός είναι σωστός, τα 4 leds θα σταματήσουν να αναβοσβήνουν και ένα "u" θα εμφανιστεί.
3. Τα 2 πιο αριστερά leds αναβοσβήνουν για να δείξουν ότι το σύστημα περιμένει ένα αριθμό χρήστη.
4. Εισάγουμε τον αριθμό χρήστη που θέλουμε να σβήσουμε.
5. Τα 2 πιο δεξιά leds αναβοσβήνουν για να δείξουν ότι το σύστημα περιμένει έναν καινούριο κωδικό. Αν ο χρήστης **δεν εισάγει κωδικό** ένα μικρής διάρκειας ηχητικό μήνυμα επαληθεύει ότι ο κωδικός έχει σβηστεί.
6. Για να επιστρέψουμε, παρατεταμένα το πλήκτρο [9]

3.2.2 Για το πληκτρολόγιο AV-707

Program8

Παρατεταμένα το πλήκτρο [8]

1. Ενώ τα 4 leds αναβοσβήνουν, εισάγουμε τον κωδικό 1 (προεπιλογή 1234) και στη συνέχεια #
2. Αν ο κωδικός είναι σωστός τα 4 leds θα πάψουν να αναβοσβήνουν και ένα "User Programming" στην οθόνη LCD θα εμφανιστεί.
3. Επιλέγουμε τον αριθμό του χρήστη (π.χ 01 για κωδικό 1, 02 για κωδικό 2 κ.οκ), **πατάμε ταυτόχρονα * και #** και στη συνέχεια # (ένα E θα εμφανιστεί στην οθόνη LCD)

4. Για να επιστρέψουμε πατάμε **[99] & #.**

3.3 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΜΕΣΩ ΤΗΛΕΦΩΝΟΥ

(Δεν υποστηρίζεται από όλους τους πάροχους τηλεφωνίας)

Ο πίνακας ασφαλείας AV-2008D διαθέτει επιπλέον λειτουργίες για τον απομακρυσμένο χειρισμό του από οποιαδήποτε τηλεφωνική συσκευή. Οι εντολές χειρισμού που μπορούν να δοθούν από την τηλεφωνική συσκευή, στο σύστημα ασφαλείας, είναι οι ακόλουθες:

- Έλεγχος της κατάστασης (όπλιση, αφόπλιση, συναγερμός)
- Όπλιση/Αφόπλιση
- Απομόνωση οποιαδήποτε ζώνης ή αποκατάσταση όλων των ζωνών
- Διακοπή της αναφοράς του τηλεφωνητή στη διάρκεια του συναγερμού
- Στιγμιαία ενεργοποίηση της εξόδου A1 για 3 secs.

Οι ίδιες επιλογές είναι διαθέσιμες όταν έχει ληφθεί μια κλήση από το σύστημα ασφαλείας στη διάρκεια ενός συναγερμού. Η απομακρυσμένη προσπέλαση στο σύστημα ασφαλείας μπορεί να γίνει από οποιοδήποτε εξουσιοδοτημένο χρήστη. Ο πίνακας ασφαλείας AV-2008D παράγει διάφορους ήχους που βοηθούν το χρήστη στην κατανόηση της κατάστασης του συστήματος καθώς και στην επιβεβαίωση της ορθότητας των χειρισμών. Το σύστημα ασφαλείας οπλίζεται ακόμα και αν κάποια ζώνη παρουσιάζει πρόβλημα.

3.3.1 Οδηγίες Κλήσης

Για το χειρισμό του συστήματος ασφαλείας πληκτρολογούμε τον αριθμό της τηλεφωνικής σύνδεσης με την οποία είναι συνδεδεμένο. **Όταν το σύστημα απαντήσει, περίπου μετά από 10 χτύπους,** ακούγεται ένας χαρακτηριστικός ήχος καλωσορίσματος. Εισάγουμε από την τηλεφωνική συσκευή έναν ισχύοντα κωδικό χρήστη ακολουθούμενο από το πλήκτρο # (Enter). Αφού το σύστημα αναγνωρίσει τον κωδικό θα παραμείνει συνδεδεμένο **(ON-LINE) για χρονικό διάστημα 3 δευτερολέπτων.** Ο χρόνος αυτός είναι αρκετός ώστε ο χρήστης να πραγματοποιήσει τις ενέργειες που επιθυμεί. Αν δεν υπάρξει δραστηριότητα για χρονικό διάστημα 25 δευτερολέπτων η κλήση θα τερματιστεί.

3.3.1.1 Απομόνωση ζώνης

Ακολουθούμε την παρακάτω διαδικασία:

<i>0 X #</i>	X είναι ο αριθμός της ζώνης που απομονώνεται. Οι τιμές που μπορεί να πάρει είναι 1 - 8
--------------	--

Π.χ Για την απομόνωση της ζώνης 3 πληκτρολογούμε **0 3 #**

3.3.1.2 Αποκατάσταση ζώνης

Ακολουθούμε την παρακάτω διαδικασία:

<i>0 9 #</i>	Επαναφέρονται όλες οι απομονωμένες ζώνες σε λειτουργία
--------------	--

Οι παραπάνω εντολές ισχύουν μόνο όταν το σύστημα είναι σε κατάσταση αφόπλισης.

3.3.1.3 Όπλιση συστήματος

Ακολουθούμε την παρακάτω διαδικασία:

<i>1 #</i>	Όπλιση συστήματος ασφαλείας
------------	-----------------------------

3.3.1.4 Αφόπλιση συστήματος

Ακολουθούμε την παρακάτω διαδικασία:

<i>2 #</i>	Αφόπλιση συστήματος ασφαλείας
------------	-------------------------------

3.3.1.5 Ενεργοποίηση A1

Ακολουθούμε την παρακάτω διαδικασία:

<i>31 #</i>	Ενεργοποιείται η A1 για 3 δευτερόλεπτα
-------------	--

3.3.1.6 Διακοπή τηλεφωνητή

Ακολουθούμε την παρακάτω διαδικασία:

6 #	Ο τηλεφωνητής θα πάψει να καλεί τους προγραμματισμένους τηλεφωνικούς αριθμούς
-----	---

3.3.1.7 Έλεγχος Κατάστασης Συστήματος

Ακολουθούμε την παρακάτω διαδικασία:

7 #	Ανάλογα με την κατάσταση στην οποία βρίσκεται το σύστημα (όπλιση, αφόπλιση, συναγερμός)θα ακουστεί και ο αντίστοιχος χαρακτηριστικός ήχος.
7 7 #	Αναφορά τελευταίας παραβιασμένης ζώνης. Το σύστημα αποστέλλει αριθμητικά σε ήχους τον αριθμό της ζώνης. Παράδειγμα στέλνει 4 μπιπ για τη ζώνη 4.

3.3.1.8 Εκμάθηση Ήχων

Ακολουθούμε την παρακάτω διαδικασία:

8 X #	Όπου X	
	1	Ακούγεται ο ήχος επιβεβαίωσης της σύνδεσης
	2	Ακούγεται ο ήχος επιβεβαίωσης αποδοχής του κωδικού
	3	Ακούγεται ο ήχος για εσφαλμένη εισαγωγή στοιχείων
	4	Ακούγεται ο ήχος επαλήθευσης για σωστή εισαγωγή στοιχείων
	5	Ακούγεται ο ήχος της όπλισης
	6	Ακούγεται ο ήχος της αφόπλισης
	7	Ακούγεται ο ήχος του συναγερμού
	8	Ακούγεται ο ήχος της ακύρωσης

□ Οπτικές Ενδείξεις στο Display

Οι ενδείξεις που εμφανίζονται στο display περιγράφονται στον ακόλουθο πίνακα

Εμφάνιση	Περιγραφή	Λειτουργία
A	<i>Up & Download</i>	Έχει επιλεγεί η άμεση απάντηση σε κλήση από modem με πάτημα hold-down των πλήκτρων 6 & 1. Επίσης εμφανίζεται κατά τη διαδικασία της αυτόματης όπλισης.
C	<i>Επικοινωνία</i>	Δοκιμή του τηλεφωνητή και εμφάνιση των τηλεφωνικών αριθμών όταν πατάμε hold-down το πλήκτρο 6
C	<i>Επικοινωνία</i>	Όταν το C αναβοσβήνει δείχνει πρόβλημα στην τηλεφωνική γραμμή
c	<i>Chime</i>	Επιβεβαιώνει την επιλογή chime με το πάτημα του πλήκτρου 5
C	<i>Όπλιση</i>	Δείχνει την όπλιση του συστήματος όταν ανατρέχουμε στο ιστορικό γεγονότων
D	<i>Διαγραφή χρόνων εισόδου/εξόδου</i>	Πατώντας hold-down το πλήκτρο 4 καταργούνται οι χρόνοι εισόδου/εξόδου
P	<i>Pause</i>	Εμφανίζεται στην περίπτωση που κατά τον προγραμματισμό τηλεφώνων απαιτείται να χρησιμοποιήσουμε παύση
E	<i>Σφάλμα</i>	Δείχνει σφάλμα κατά τον προγραμματισμού
h	<i>Home</i>	Δείχνει την επιλογή Group Bypass
H	<i>Ωρα</i>	Εμφανίζεται όταν δεν έχει προγραμματιστεί η ώρα
H	<i>Help</i>	Εμφανίζεται όταν υπάρχει ενεργοποίηση πανικού από το πληκτρολόγιο
o	<i>Αφόπλιση</i>	Δείχνει την όπλιση του συστήματος όταν ανατρέχουμε στο ιστορικό γεγονότων
L	<i>Χαμηλή μπαταρία</i>	Ένδειξη χαμηλής τάσης μπαταρίας
P	<i>Πρόγραμμα</i>	Το σύστημα βρίσκεται σε κατάσταση προγραμματισμού
T	<i>Tamper</i>	Δείχνει το συναγερμό από tamper ζώνης
U	<i>Αναβάθμιση</i>	Επιβεβαιώνει τη σωστή είσοδο δεδομένων κατά τον προγραμματισμό
u	<i>Χρήστης</i>	Δείχνει το χρήστη του συστήματος όταν ανατρέχουμε στο ιστορικό γεγονότων και εμφανίζεται όταν βρισκόμαστε στον

		προγραμματισμό χρήστη
≡	Απόρριψη όπλισης και σφάλμα στην AC τροφοδοσία	Εμφανίζεται στην προσπάθεια όπλισης με κάποια άμεση ζώνη να παρουσιάζει πρόβλημα ή όταν υπάρχει πρόβλημα στην τροφοδοσία AC

□ Βασικές λειτουργίες πληκτρολογίου

Λειτουργία	Χειρισμός	LED's	Βομβητής	Display
Δοκιμή σειρήνας	<input type="text" value="Siren 1"/> Hold-Down	ARMED <input type="checkbox"/> STATUS <input checked="" type="checkbox"/> SHUNT <input type="checkbox"/> FIRE <input type="checkbox"/>	Μακρύς ήχος	
Απεικόνιση ζωνών bypass	<input type="text" value="Shunt Display 2"/> Hold-Down	ARMED <input type="checkbox"/> STATUS <input checked="" type="checkbox"/> SHUNT <input checked="" type="checkbox"/> FIRE <input type="checkbox"/>	Μακρύς ήχος	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/>
Απεικόνιση ζωνών με πρόβλημα	<input type="text" value="Status 3"/> Hold-Down		Μακρύς ήχος	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/>
Διαγραφή χρόνων καθυστέρησης	<input type="text" value="Delay Delete 4"/> Hold-Down	ARMED <input type="checkbox"/> STATUS <input checked="" type="checkbox"/> SHUNT <input type="checkbox"/> FIRE <input type="checkbox"/>	Μακρύς ήχος	<input type="text" value="D"/>
Ενεργοποίηση /Απενεργοποίηση chime	<input type="text" value="Chime 5"/> Hold-Down	ARMED <input type="checkbox"/> STATUS <input checked="" type="checkbox"/> SHUNT <input type="checkbox"/> FIRE <input type="checkbox"/>	Μακρύς ήχος	<input type="text" value="c"/>
Άμεση απάντηση στο modem	<input type="text" value="Telephone 6"/> <input type="text" value="Siren 1"/> Hold-Down		Μακρύς ήχος	<input type="text" value="A"/>
Είσοδος στον προγραμματισμό χρήστη	<input type="text" value="Program 8"/> Hold-Down & 1234	ARMED <input checked="" type="checkbox"/> STATUS <input checked="" type="checkbox"/> SHUNT <input type="checkbox"/> FIRE <input type="checkbox"/>	Μακρύς ήχος	<input type="text" value="u"/>
Επαναφορά	<input type="text" value="Reset 9"/> Hold-Down		Μακρύς ήχος	
Σύντομο ιστορικό	<input type="text" value="Shunt 0"/> Hold-Down		Μακρύς ήχος	<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="o"/>
Ρύθμιση ώρας	<input type="text" value="Shunt 0"/> <input type="text" value="Siren 1"/> Hold-Down	ARMED <input type="checkbox"/> STATUS <input checked="" type="checkbox"/> SHUNT <input type="checkbox"/> FIRE <input type="checkbox"/>	Μακρύς ήχος	TIME
Ρύθμιση ημερομηνίας	<input type="text" value="Shunt 0"/> <input type="text" value="Shunt Display 2"/> Hold-Down	ARMED <input type="checkbox"/> STATUS <input checked="" type="checkbox"/> SHUNT <input type="checkbox"/> FIRE <input type="checkbox"/>	Μακρύς ήχος	DATE
Συναγερμός πανικού	<input type="text" value="*"/> Keypad Panic <input type="text" value="#"/>	ARMED <input checked="" type="checkbox"/> STATUS <input checked="" type="checkbox"/> SHUNT <input type="checkbox"/> FIRE <input type="checkbox"/>	Μακρύς ήχος	<input type="text" value="H"/>
Η ζώνη 3 Bypass	<input type="text" value="Shunt 0"/> & <input type="text" value="Status 3"/>	ARMED <input type="checkbox"/> STATUS <input checked="" type="checkbox"/> SHUNT <input checked="" type="checkbox"/> FIRE <input type="checkbox"/>	Μακρύς ήχος	<input type="text" value="3"/>
Group bypass (home mode)	<input type="text" value="Shunt 0"/> & <input type="text" value="Shunt 0"/>	ARMED <input type="checkbox"/> STATUS <input checked="" type="checkbox"/> SHUNT <input checked="" type="checkbox"/> FIRE <input type="checkbox"/>	Μακρύς ήχος	<input type="text" value="h"/>
Όπλιση με χαμηλή τάση μπαταρίας	<input type="text" value="Siren 1"/> <input type="text" value="Shunt Display 2"/> <input type="text" value="Status 3"/> <input type="text" value="Delay Delete 4"/>	ARMED <input type="checkbox"/> STATUS <input checked="" type="checkbox"/> SHUNT <input type="checkbox"/> FIRE <input type="checkbox"/>	3 Beeps	<input type="text" value="L"/>
Όπλιση με ζώνη που παρουσιάζει πρόβλημα	<input type="text" value="Siren 1"/> <input type="text" value="Shunt Display 2"/> <input type="text" value="Status 3"/> <input type="text" value="Delay Delete 4"/>	ARMED <input type="checkbox"/> STATUS <input checked="" type="checkbox"/> SHUNT <input type="checkbox"/> FIRE <input type="checkbox"/>	5 Beeps	<input type="text" value="≡"/>
Όπλιση συστήματος	<input type="text" value="Siren 1"/> <input type="text" value="Shunt Display 2"/> <input type="text" value="Status 3"/> <input type="text" value="Delay Delete 4"/>	ARMED <input checked="" type="checkbox"/> STATUS <input checked="" type="checkbox"/> SHUNT <input type="checkbox"/> FIRE <input type="checkbox"/>	1 Beep	
Αφόπλιση συστήματος	<input type="text" value="Siren 1"/> <input type="text" value="Shunt Display 2"/> <input type="text" value="Status 3"/> <input type="text" value="Delay Delete 4"/>	ARMED <input type="checkbox"/> STATUS <input checked="" type="checkbox"/> SHUNT <input type="checkbox"/> FIRE <input type="checkbox"/>	3 Beeps	